

## TAPPE DI CAMPIONATO 2023

<u>19</u> <u>MARZO</u>
<u>23</u> <u>APRILE</u>
<u>28</u> <u>MAGGIO</u>
<u>02</u> <u>LUGLIO</u>

**Per poter prendere parte al campionato si necessita di:**

- **Iscrizione al campionato**
- **Almeno 2 presenze in Campionato**
- **Effettuare l'iscrizione al campionato entro la seconda tappa.**

**AI FINI DELLA CLASSIFICA VERRANNO PRESI IN CONSIDERAZIONE I MIGLIORI TRE RISULTATI CONSEGUITI.**

### **\*ECCEZIONI\* :**

- E' POSSIBILE SCARTARE UN SOLO RISULTATO SULLE 4 TAPPE DI CAMPIONATO.
- IN CASO DI EX-AEQUO NELLA CLASSIFICA FINALE DI CAMPIONATO, SI TERRA' IN CONSIDERAZIONE IL PUNTEGGIO DELL'ULTIMA TAPPA.

### **Programma :**

le iscrizioni per il campionato dovranno pervenire presso la segreteria di concorso entro le ore 18:00 del giorno precedente l'inizio delle gare.

Non sarà possibile iscriversi alla categoria se già iniziata.

In caso di caduta, il concorrente potrà ripartire nella medesima categoria ma solo Fuori Classifica e con l'autorizzazione della Giuria.

Sarà possibile iscriversi ad una ulteriore categoria anche in giornata, con l'autorizzazione della giuria. QUALORA I TEMPI E I NUMERI LO CONSENTANO.

**PER TUTTO CIÒ NON CITATO SI FARÀ FEDE SOLO ED ESCLUSIVAMENTE AL  
REGOLAMENTO NAZIONALE AGILITY HORSE SEF-ITALIA.**

**-Partecipazione del Cavaliere :**

Un concorrente può montare un max di 3 cavalli (diversi) in gara e 1 Fuori Classifica.

I concorrenti che partiranno fuori classifica verranno posti sempre nell'ordine di partenza alla fine.

Il Binomio può iscriversi al Campionato solo in 2 categorie.

le due categorie dovranno essere scelte secondo tale sequenza:

Barriera a terra	H 20
H 20	H 40
H 40	H 20
H 60	H 80
H 80	H 90
H 90	H 80 H 100
H 100	H 90 H 110
H 110	H 100

## **-TABELLA AFFATICAMENTO**

**Il coefficiente massimo di affaticamento giornaliero è di 1050, che si compone di un punteggio variabile a seconda delle categorie a cui si partecipa**

<b><u>Categoria</u></b>	<b><u>Punteggio singola categoria</u></b>
Barriere a terra	125
Agility 20	165
Agility 40	165
Agility 60	180
Agility 80	200
Agility 90	200
Agility 100	250
Agility 110	300

### **-Campo gara**

Il Campo di Gara è uno spazio recintato e chiuso destinato dall'Organizzazione allo svolgimento delle categorie del Concorso.

Le dimensioni e la natura del terreno degli stessi devono essere tali da non compromettere l'integrità fisica dei cavalli e lo svolgimento tecnico della manifestazione programmata.

La Giuria ha il potere di vietare lo svolgimento di un concorso su campi ritenuti insufficienti o inadeguati. Il campo di gara deve essere recintato con un qualsiasi sistema ben visibile dal cavallo (staccionata, transenne, siepi naturali) di altezza dal terreno di almeno 1 metro quando risulta l'unico elemento di separazione con il pubblico.

Possibilmente tra ostacoli e recinzione perimetrale deve essere lasciato uno spazio perché il cavallo vi possa passare alle tre andature, ove non sia possibile l'ostacolo dovrà essere costruito addossato alla recinzione.

E' proibito ai concorrenti, sotto pena di squalifica, per tutta la durata del concorso, esercitare i loro cavalli sul campo di gara. Tale disposizione può essere derogata per particolari esigenze, in base a provvedimenti assunti dalla Giuria in accordo con il Comitato Organizzatore.

### **-Campo prova**

Il campo prova è uno spazio recintato destinato dalla Organizzazione all'esercizio dei cavalli partecipanti alle gare;

La responsabilità della sua funzionalità è di competenza del Comitato Organizzatore sotto il controllo del Direttore di Campo e dello Steward Le dimensioni e la natura del terreno del Campo Prova devono essere tali da non compromettere l'integrità fisica dei cavalli, nonché garantire un uso adeguato e rispondente alle finalità previste.

Ove necessario, il numero dei concorrenti, ammessi al lavoro preparatorio nei Campi di Prova, sarà limitato proporzionalmente alle dimensioni dei Campi stessi. Compete al Presidente di Giuria determinare tale numero ed assicurare, mediante l'opera dell'apposito Commissario.

Il regolare avvicinarsi dei concorrenti nel numero fissato e nella successione stabilita dall'ordine di partenza.

Salvo prescrizioni particolari della Giuria è permesso lavorare i cavalli in Campo Prova da due ore prima dell'inizio della prima categoria a un'ora dopo la fine dell'ultima categoria della giornata. Salvo gli orari prima detti, il Campo Prova deve essere considerato chiuso.(considerare la lunghezza degli orari per il personale e per i servizi).

**L'ACCESSO AL CAMPO PROVA** è consentito solo ed esclusivamente

-all'istruttore federale di 1° livello o superiore e al binomio che dovrà effettuare la categoria se Cavaliere children/juniores.

-Persona delegata dal cavaliere stesso, (purchè abbia compiuto il 16° anno di età) e consegnato in segreteria all'atto dell'iscrizione la delega, se il Cavaliere è Senior/Young Riders con maggiore età (18° anno).

IL CAVALIERE È DIRETTAMENTE RESPONSABILE DEL COMPORTAMENTO DELLE PERSONE DA LUI AUTORIZZATE ALL'INGRESSO DEL CAMPO PROVA.

ALTRE PERSONE AL DI FUORI DI QUANTO SOPRA INDICATO NON SONO AMMESSE AL CAMPO DI PROVA.

Sotto pena di eliminazione, a discrezione della Giuria, i binomi hanno l'obbligo di presentarsi in campo gara alla chiamata per effettuare il percorso.

I binomi devono entrare nel campo gara al trotto/passò ed effettuare come da Regolamento il Saluto alla Giuria e se richiesto presentarsi, al fine di identificarsi.

A conclusione percorso uscire dal campo gara al passo.

Nei concorsi di ogni formula e tipo è obbligatorio che sia in attesa fuori dal campo gara il binomio successivo nell'Ordine di Partenza.

Ove il Presidente di Giuria non ne ravvisi la necessità, od in particolari categorie, potrà derogare da tale disposizione.

E' vietato far sostare in campo prova cavalli e pony insieme a tal fine è bene predisporre l'ordine di partenza affinché partano prima tutti i cavalli e successivamente tutti i pony o viceversa, intervallando dette sezioni di 10 minuti

In questo caso, prima dell'ingresso in campo gara dei pony le distanze nelle combinazioni dovranno essere adeguate alle misure previste dal Regolamento Nazionale Pony.

In Campo Prova è proibito lavorare i cavalli alla corda.

Sarebbe consigliato mettere a disposizione uno spazio apposito, con terreno idoneo e non scivoloso, per il lavoro dei cavalli alla corda. In Campo Prova devono essere disposti almeno due ostacoli (uno dritto ed uno largo), inquadrati dalle prescritte bandiere, rossa a destra e bianca a sinistra, che definiscano e regolino la direzione dei salti.

. In sostituzione delle bandiere possono essere dipinte le estremità dei ripari in vernice bianca e rossa così che la punta dei ripari/candelieri indichi la direzione del salto.

Non si possono saltare ostacoli di dimensioni superiori di 10 cm. (altezza e/o larghezza) rispetto alle dimensioni massime previste per la categoria in programma che si sta svolgendo.

E' vietato appoggiare sulle barriere o elementi dell'ostacolo in Campo Prova coperte, giacche ed altro. Gli ostacoli o parte di essi non possono mai essere tenuti a mano. Le estremità delle barriere devono poggiare completamente sui supporti.

. E', inoltre, vietato saltare ostacoli larghi alla rovescia, e comunque, ostacoli di costruzione difforme da quella normalmente impiegata in gara. Si possono utilizzare ostacoli larghi costituiti da una croce (davanti) e da una barriera orizzontale (dietro), purché tale barriera sia posta ad una altezza di almeno 20 cm superiore al punto di incrocio. Barriere di invito possono essere collocate a terra davanti ad ostacoli verticali ed anche al di là degli ostacoli verticali, cioè dalla parte dove il cavallo si riceve, sempre ad una distanza uguale e massima di un metro.

L'ASSISTENZA SANITARIA (compresa ambulanza) e VETERINARIA deve essere garantita da mezz'ora prima dell'inizio della prima gara a mezz'ora dopo il termine dell'ultima gara.

Per l'intera durata del concorso, è obbligatorio l'uso del cap da parte di chiunque monti a cavallo nei campi di prova effettuando dei salti.

### **-Ricognizione del percorso**

Alla ricognizione del percorso sono ammessi in Campo gara i concorrenti interessati in quella categoria e gli istruttori ( se gli allievi sono minorenni). Gli eventuali loro accompagnatori tecnici, nonché rappresentanti della stampa autorizzati dal Comitato Organizzatore.

La ricognizione del percorso deve essere effettuata a piedi con tenuta regolamentare. Prima dell'inizio di ogni prova , anche nelle prove a barrage.

L'autorizzazione ad entrare in Campo Gara sarà data dalla Giuria con il suono della campana e l'annuncio.

In categorie con un numero elevato di partecipanti, a discrezione del Presidente di Giuria d'intesa con il Comitato Organizzatore, possono essere autorizzate due

ricognizioni del percorso e precisamente una prima all'inizio ed una durante lo svolgimento delle categorie stesse, preannunciando prima dell'inizio a quale numero di testiera sarà effettuata l'interruzione.

Nelle prove in due manches che prevedono due percorsi differenti, la ricognizione deve essere autorizzata anche prima del secondo percorso.

Salvo autorizzazione della Giuria, è proibito ai concorrenti, sotto pena di eliminazione, di entrare a piedi nel campo di gara, a prova iniziata.

### **-Tenuta da gara**

In gara, durante la ricognizione del percorso (a piedi), e la cerimonia delle premiazioni è obbligatoria la tenuta regolamentare;

- abito rosso che comprende: cap, giacca rossa, pantaloni bianchi o bianco avorio, camicia, colletto bianco e cravatta bianca o camicia o maglietta con plastron bianco, stivali neri con o senza risvolto marrone;
- abito nero, bleu, marrone, verde, grigio scuro o chiaro che comprende: cap, giacca nera o bleu o grigio scuro o chiaro o marrone o verde, pantaloni bianchi o beige, camicia, colletto bianco e cravatta bianca o camicia o maglietta con plastron bianco, stivali neri con o senza risvolto nero.

Inoltre è consentita la presenza di profili di colore diverso rispetto ai colori autorizzati dallo stesso regolamento.

Per i pony è autorizzato l'utilizzo dei jodpurs. Nel periodo invernale è possibile indossare giacca o giubbotto nel periodo estivo è possibile indossare camicia o polo.

### **È OBBLIGATORIO L'USO DEL CAP QUANDO SONO IN SELLA.**

Per i concorrenti Giovanissimi, Children, Juniores e Young Riders è obbligatorio, sia in campo di prova che di gara, l'uso del sottogola applicato al cap con almeno due punti di fissaggio per lato o con un

punto per lato ed uno in comune posizionato alla nuca. Per i concorrenti Senior l'uso del cap (allacciato) è obbligatorio oltre che in campo gara anche in campo prova durante i salti. Per le amazzoni o juniores di sesso femminile è consentito anche l'uso della camicia con la sola pistagnina. In qualsiasi caso il concorrente che prende visione del percorso deve obbligatoriamente calzare gli stivali o stivaletti con ghette.

### **Cavalieri impegnati in categorie ludico addestrative, B40 e B60**

I cavalieri che partecipano a categorie Ludico Addestrative sono autorizzati ad indossare, in sostituzione della tenuta regolamentare, una divisa dell'Associazione di appartenenza così composta: Maglietta con colletto tipo Polo (manica corta o lunga). Felpa o maglione o giubbotto. La divisa dovrà essere autorizzata dal Comitato Regionale di appartenenza.

### **-Frusta e speroni**

In campo gara ed in campo prova è proibito l'uso di frusta, la cui lunghezza superi i 75 cm. ovvero con piombo all'estremità. In campo prova, esclusivamente per il lavoro in piano, è autorizzato l'uso della frusta lunga da dressage (max 110 cm).

E' proibito l'uso di speroni che possano ferire il cavallo. E' proibito l'impiego da terra di qualsiasi frusta, ad esclusione di quella utilizzata per il movimento alla corda, ove sia previsto uno spazio riservato.

L'inosservanza dei divieti di cui sopra è punibile con ammenda o con la squalifica del cavallo e/o del cavaliere.

### **-Il Comitato Organizzatore dovrà disporre di:**



❖ **Giuria** → Presidente di Giuria (Pietro Esposito)

N.1 giudice

❖ **Speaker**

❖ **Segreteria di concorso** → si occuperà delle iscrizioni e del controllo  
patenti e degli ordini di partenza e classifiche.

❖ **Steward**

❖ **Servizio di cronometraggio** → due cronometristi per l'inserimento di  
fotocelle sulla linea di partenza e di  
arrivo.

**In caso di mancanza la misurazione  
verrà effettuata dalla Giuria.**

**Tale misurazione sarà insindacabile.**

❖ **Ambulanza** } L'assistenza sanitaria e veterinaria deve essere garantita  
❖ **Medico** } mezz'ora prima l'inizio della gara a mezz'ora dopo l'ultimo  
❖ **Veterinario** } binomio in campo dell'inizio della prima categoria a  
mezz'ora dopo il termine dell'ultima gara.

❖ **Maniscalco** (reperibilità)

❖ **Personale di Campo**

## -Categorie

Le categorie presenti in Campionato:

### **BARRIERE A TERRA**

- Cavalieri con pat. A
- N° 6 barriere a terra + eventuali corridoi o passaggi obbligati
- Trotto
- Velocità 300/325/350 al minuto
- Consentita la presenza in campo dell'istruttore

### **CATEGORIA altezza cm 20**

- Cavalieri con pat. A
- N° 6 ostacoli + eventuali passaggi obbligati

- Velocità 250 mt/min
- Consentita la presenza dell'istruttore in campo

## **CATEGORIA altezza cm 40**

- Cavalieri pat. A
- N° 6/8 ostacoli + eventuali passaggi obbligati
- Velocità 250 mt/min
- Consentita la presenza dell'istruttore a bordo campo

## **CATEGORIA altezza cm 60**

- Cavalieri pat.. A/B
- N° 8 ostacoli
- Velocità 300 mt/min
- Consentita la presenza dell'istruttore a bordo campo

## **CATEGORIA altezza cm 80**

- Cavalieri pat. A/B
- N° 8 ostacoli
- Velocità 300 mt/min
- Consentita la presenza dell'istruttore a bordo campo

## **CATEGORIA Altezza cm 90**

- Cavalieri pat. B/C
- N° 8/10 ostacoli
- Velocità 325 mt/min

## **CATEGORIA Altezza cm 100**

- Cavalieri pat. B/C
- N° 8/10 ostacoli
- Velocità 325 mt/min

## **CATEGORIA Altezza cm 110**

- Cavalieri pat. B/C
- N° 8/10 ostacoli
- Velocità 350 mt/min

### **LA TIPOLOGIA DELLE CATEGORIE:**

#### ❖ *CATEGORIA DI REGOLARITA'*

Partecipazione, percorso ed entità degli ostacoli come da Norme in vigore

La classifica viene redatta per fasce, in ordine crescente di penalità, e in subordine per minore scostamento dal tempo ideale.

Il tempo ideale coinciderà con il tempo massimo della categoria, stabilito dal direttore di campo secondo quanto previsto dalle norme in vigore.

È severamente vietato, pena l'eliminazione del binomio dalla competizione, l'utilizzo da parte deiconcorrenti o degli istruttori di cronometri di ogni genere.

Gli aiuti di compiacenza saranno puniti con l'eliminazione del binomio.

#### ❖ *CATEGORIA BARRIERE A TERRA DI PRECISIONE*

Partecipazione, percorso ed entità degli ostacoli come da Norme in vigore

Categoria senza tempo (di precisione ) TAB. A

A parità di penalità, classifica ex aequo

#### ❖ *CATEGORIA DI PRECISIONE - TAB. A*

. Partecipazione, percorso ed entità degli ostacoli come da Norme in vigore.

A parità di penalità, classifica ex aequo

#### ❖ *CATEGORIA A TEMPO - TAB. A*

Partecipazione, percorso ed entità degli ostacoli come da Norme in vigore.

A parità di penalità, classifica il minor tempo impiegato.

Nel caso di parità (penalità e tempo), per il solo primo posto, spareggio a tempo sullo stesso percorso senza variare le dimensioni degli ostacoli.

In questo spareggio, in caso di ulteriore parità, classifica ex aequo.

##### **Categorie a tempo - Tabella A.**

In tali categorie la velocità è determinante ai fini della classifica. In esse, infatti, a parità di penalità, classifica il minor tempo impiegato a compiere il percorso. In dette categorie deve sempre essere previsto un tempo massimo ed un tempo limite.

In caso di ex aequo, soltanto per il primo posto (parità di penalità e tempo), uno spareggio a tempo è obbligatorio sullo stesso o su percorso ridotto, fino ad un minimo di sei ostacoli le cui dimensioni non devono essere variate. Lo spareggio può non essere effettuato qualora i concorrenti concordino di non disputarlo.

#### ❖ CATEGORIA MISTA - TAB. A

Partecipazione, percorso ed entità degli ostacoli come da Norme in vigore.

A parità di penalità, per il solo primo posto, barrage su percorso (da specificare) intero o ridotto con tutti o in parte gli ostacoli eventualmente rialzati e/o allargati.

In questo barrage, a parità di penalità, è determinante il minor tempo impiegato.

Per i non ammessi al barrage, Classifica, in base alle penalità e al tempo del percorso base.

#### ❖ CATEGORIA A BARRAGE - TAB. A

Partecipazione, percorso ed entità degli ostacoli come da norme in vigore

A parità di penalità per il solo primo posto , barrage su percorso (da specificare)intero o ridotto con tutti o in parte gli ostacoli eventualmente rialzati e/o allargati.

In questo barrage , a parità di penalità e determinate il minor tempo impiegato.

In caso di ulteriore parità (penalità e tempo ), sempre per il solo primo posto secondo barrage a tempo sullo stesso percorso del primo , senza variare le dimensioni degli ostacoli.

In questo barrage la *classifica* in caso di parità , classifica ex-aequo.

per i non ammessi al barrage, classifica, a parità di penalità classifica ex aequo.

La classifica viene determinata, a parità di penalità, dal miglior tempo impiegato nel 2° barrage.

Per i non ammessi al barrage, a parità di penalità classifica ex aequo.

#### ❖ CATEGORIA A FASI CONSECUTIVE - TAB. A

Partecipazione, percorso ed entità degli ostacoli come da Norme in vigore

Tempi massimo e limite da calcolarsi sia sulla lunghezza della prima fase che su quella dell'insieme delle due fasi.

La prova comprende due fasi senza interruzione essendo la linea di arrivo della prima fase la stessa di partenza della seconda fase.

I concorrenti non penalizzati nella prima fase proseguiranno sulla seconda. I concorrenti penalizzati nella prima fase, dopo il salto, dell'ultimo ostacolo, saranno avvisati dal suono della campana che non sono ammessi alla seconda e potranno terminare alla gara tagliando il traguardo di arrivo della prima fase.

Classifica:

- Per i concorrenti ammessi alla seconda fase, a parità di penalità, è determinante il minor tempo impiegato nell'insieme delle due fasi. In caso di parità (penalità e tempo), per il solo primo posto, spareggio a tempo sulla prima fase senza variare le dimensioni degli ostacoli. In caso di ulteriore parità, in questo spareggio.

Classifica ex aequo. Lo spareggio può non essere effettuato qualora i concorrenti concordino di non disputarlo.

- Per i concorrenti eliminati o ritirati nella seconda fase, classifica il minor tempo impiegato nella prima fase (i ritirati seguono in classifica gli eliminati).

- Per i concorrenti non ammessi alla seconda fase, classifica in base alle penalità ed al tempo della prima fase..

### Tabella A

<u>AZIONE</u>	<u>SPECIFICHE</u>	<u>PENALITA'</u> (punti)
Prima disobbedienza		4
Ostacolo abbattuto saltando (per i muri caduta di uno o più		4

mattoni)		
Disobbedienza più abbattimento di ostacolo	Penalità	4
Terza disobbedienza (le disobbedienze si addizionano non solo allo stesso ostacolo, ma anche nell'insieme del percorso)		ELIMINAZIONE
Caduta	Prima caduta del cavaliere; caduta del cavallo o di entrambi	ELIMINAZIONE
Tempo massimo superato per ogni 4 secondi iniziati		1
Tempo massimo superato per ogni secondo iniziato nei barrages		1
Tempo massimo superato nei barrages di precisione per ogni secondo iniziato		1
Tempo limite superato		ELIMINAZIONE

## **-Errori**

Sono computati come errori agli ostacoli solo quelli commessi nel percorso. Gli errori sono computati in punti o in minuti secondi, in base alla tabella adottata o alla particolare regolamentazione di alcune categorie speciali.

Le transizioni al trotto e al passo sono penalizzate automaticamente dal tempo. Gli arresti sono penalizzati come una disobbedienza.

## **-Ostacolo abbattuto**

Un ostacolo è considerato abbattuto quando per causa del cavallo o del concorrente, saltandolo:

- a) una o più parti che lo compongono cadono, anche se la caduta viene arrestata da un qualsiasi altro elemento dell'ostacolo;
- b) almeno una delle sue estremità non poggia più sul suo supporto.

Toccate, sfiorate e spostamenti in qualunque senso durante il salto non vengano penalizzate.

Un ostacolo urtato nel salto, durante il percorso, e che cade dopo che il concorrente ha oltrepassato la linea di arrivo non determina errore.

E' invece, considerato errore l'abbattimento dell'ultimo ostacolo (o se composto da una combinazione dell'ultimo elemento della stessa), anche se l'elemento abbattuto arriva a terra dopo che il concorrente ha tagliato la linea del traguardo di arrivo. Tale norma è applicata anche all'ultimo ostacolo (o se composto da una combinazione dell'ultimo elemento della stessa) della prima fase nella categoria a fasi consecutive.

Se un elemento di un ostacolo, che è stato abbattuto, impedisce al cavallo di saltare un altro ostacolo, deve essere rimosso. Il tempo impiegato a far ciò deve essere dedotto dal tempo totale del percorso. L'interruzione del percorso e la ripresa devono essere segnalati con il suono della Campana. Quando un ostacolo è composto da più elementi sovrapposti, situati su uno stesso piano verticale, è penalizzata solo la caduta dell'elemento superiore.

Quando un ostacolo da superare in un solo salto è composto da elementi situati su più piani verticali (oxer, triplice ecc.) la caduta di uno o più elementi conta per un solo errore, qualunque sia il numero degli elementi caduti.

Quando un ostacolo comprende elementi di invito (siepe, muretto, cancello, ecc.), non situati sullo stesso piano verticale di altri elementi ad essi sovrapposti, lo spostamento o la caduta di tali elementi di invito non costituiscono errore sempre che gli elementi stessi poggino direttamente sul terreno.

Nel caso che l'invito sia costituito da muro sormontato da cupoline o cassette situate non sullo stesso piano verticale degli altri sovrastanti elementi mobili dell'ostacolo (barriere, tavole, ecc.), la caduta di dette cupoline o cassette determina errore. Lo spostamento e la caduta di vasi di fiori o altro utilizzati per ornare l'ostacolo non costituiscono errore. Il superamento di un ostacolo abbattuto che trovasi in tali situazioni da prima dell'inizio del percorso o comunque per causa non attribuibile al concorrente, non comporta alcuna penalizzazione.

### **-Errore di percorso**

Si ha l'errore di percorso quando il concorrente:

- non compie il percorso conformemente al grafico affisso;
- trascuri le indicazioni del grafico indicanti il tracciato da seguire;
- non salti gli ostacoli nell'ordine stabilito;
- salti un ostacolo non facente parte del percorso;

Un errore di percorso rettificabile e non rettificato comporta l'eliminazione.

### **-Disobbedienze**

Sono considerate disobbedienze e penalizzate come tali:

- il rifiuto;
- lo scarto;
- la difesa → il cavallo che si difende per oltre 45" durante il percorso viene eliminato.
- l'arresto;
- la volta → le volte, comunque fatte in qualsiasi punto del campo, durante il percorso, sono considerate disobbedienze e penalizzate come tali.

**Tagliare una seconda volta la linea di partenza dopo il suono della campana, nella giusta direzione, prima di saltare il primo ostacolo, è considerata disobbedienza.**

### **-ELIMINAZIONI**

#### **-Cause di eliminazione a discrezione della Giuria**

- non entrare in campo alla chiamata del proprio numero;
- entrare in campo non a cavallo od uscire a piedi;
- ricevere aiuti di compiacenza;
- entrare in campo a piedi dopo l'inizio della categoria;
- non fermarsi al suono della campana;
- non indossare la tenuta regolamentare;
- saltare un ostacolo in campo dopo aver tagliato la linea di arrivo, salvo il salto di un ostacolo situato dopo l'arrivo nella stessa direzione dell'ultimo del percorso e non facilmente evitabile.

## **-Cause di eliminazione automatica applicata dalla Giuria**

- saltare in campo un ostacolo prima del suono della campana;
- partire prima che sia dato il segnale della campana e saltare o tentare di saltare il primo ostacolo del percorso;
- superare il tempo limite;
- incorrere in una difesa del cavallo superiore a 45" di seguito durante il percorso;
- impiegare più di 45" a saltare un ostacolo in caso di disobbedienza;
- saltare un ostacolo senza aver rettificato un errore di percorso;
- nei concorsi di qualsiasi formula: prima caduta del cavallo, del cavaliere o di entrambi
- saltare un ostacolo non nell'ordine indicato;
- saltare un ostacolo non facente parte del percorso;
- omettere di saltare un ostacolo del percorso;
- saltare un ostacolo in senso contrario a quello indicato dalle bandiere;
- saltare un ostacolo abbattuto a seguito di disobbedienza prima che sia stato rimesso in ordine. Qualora, però, un concorrente salti un ostacolo abbattuto che trovasi in tale situazione da prima dell'inizio del percorso o, comunque, per causa non ad egli attribuibile, il superamento di detto ostacolo non comporta né eliminazione né penalizzazione. Resta tuttavia al concorrente, accortosi in tempo di un ostacolo abbattuto, la possibilità di arrestarsi, di farlo sistemare e di riprendere il percorso. Il tempo necessario per la sistemazione deve essere neutralizzato;
- ripartire dopo un'interruzione senza aver atteso il suono della campana;
- saltare più di due volte un ostacolo facoltativo in campo o saltarlo in senso contrario;
- non ripetere tutti i salti di una gabbia o doppia gabbia dopo un rifiuto, uno scarto (o una caduta nelle prove di campionato);



- non saltare separatamente ogni elemento di una gabbia o doppia gabbia;
- saltare il primo ostacolo del percorso senza aver tagliato il traguardo di partenza;
- non passare a cavallo il traguardo di arrivo prima di lasciare il campo;
- uscire, concorrente e/o cavallo, dal campo prima della fine del percorso, così come prima di tagliare il traguardo di partenza senza la autorizzazione della Giuria;
- accettare a cavallo qualsiasi oggetto durante il percorso salvo gli occhiali ed il cap;
- non uscire da una gabbia chiusa secondo la giusta direzione o apportare o fare apportare spostamenti agli elementi costituenti la gabbia stessa;
- commettere la seconda disobbedienza nell'insieme del percorso.
- impiegare più di 45", dopo il segnale di partenza e dopo che il tempo del percorso sia iniziato, per saltare il 1° ostacolo.
- perdere il cap durante il percorso.

### **-Salto facoltativo dopo eliminazione o ritiro**

Un concorrente eliminato o ritiratosi durante il percorso è autorizzato, prima di lasciare il campo, ad effettuare un solo tentativo su un ostacolo del percorso nella debita direzione.

Sono escluse le combinazioni.

Qualora un concorrente sia stato eliminato per caduta non è autorizzato ad effettuare il salto di prova.

### **-Penalità e relativa tabella**

**Tabella A** → Nei concorsi di qualsiasi formula, Campionati inclusi, la caduta del cavallo o del cavaliere o di entrambi comporta l'eliminazione.

Il cavallo è considerato caduto quando la spalla ed anca toccano il terreno oppure un ostacolo ed il terreno.

Vi è caduta del cavaliere quando, non essendo caduto il cavallo, si verifica una separazione tra cavallo e cavaliere e quest'ultimo abbia toccato il terreno o abbia trovato un appoggio, di qualunque natura esso sia, che gli impedisca di toccare il terreno stesso.

Gli errori sono computati in punti di penalità o in secondi in funzione delle seguenti tabelle. Devono essere presi in considerazione gli errori commessi tra la linea di partenza e quella di arrivo

**- Quote di Iscrizione e Modalità di pagamento:**

Gli istruttori dei centri ippici iscritti al concorso/Campionato devono recarsi dalla Segreteria di Concorso per saldare le Quote d' Iscrizione dei propri Binomi prima dell'inizio delle Categorie.

Le Quote per l'iscrizione sono:

CATEGORIE	COSTO	MONTEPREMI
Barriera a terra	€ 20.00	€ 0
Cm 20	€ 20.00	€ 0
Cm 40	€ 20.00	€ 0
Cm 60	€ 20.00	€ 0
Cm 80	€ 25.00	€ 0
Cm 90	€ 25.00	€ 0
Cm 100	€ 25.00	€ 0
Cm 110	€ 30.00	Sarà il 50% del numero dei partenti
<b><u>ISCRIZIONE AL CAMPIONATO</u></b>	<b><u>€ 15.00 (1 categoria di campionato )</u></b> <b><u>€ 25.00 (2 categoria di campionato )</u></b>	

**Alla fine delle categorie verranno premiati tutti gli Allievi .**